

TorneoPlex Tutorial #1: creá tu primer torneo

Resumen

Luego de este primer tutorial vas a haber creado un torneo con una categoría de singles caballeros por eliminación directa. Vas a ver cómo marcar jugadores como cabezas de serie y realizar el sorteo del resto del cuadro. Entenderás cómo programar partidos, cómo cargar resultados para hacer avanzar el torneo y cómo compartir el link (o el QR) del torneo con tus jugadores para que ellos puedan seguir el torneo desde sus celulares.

Build: 2026-08-16 · git 4af3db5

Crear el torneo I

Entrá al panel de administración en
<https://seamplex.com/torneoplex/admin>
y hacé clic en “Nuevo torneo”.



Figura 1: Dashboard admin

Nota

Cuando quieras hacer tareas de administrador vas a tener que estar logueado en TorneoPlex con tu cuenta de Google. Solamente el administrador del torneo necesita una cuenta. Los jugadores no necesitan estar logueados. Vas a poder diferenciar si estás en el panel de administración por el color de la barra de navegación superior. Si es lila, estás en el panel de administración. Si es azul, estás en la interfaz pública.

Crear el torneo III

The screenshot shows the 'Nuevo torneo' (New tournament) form in the TorneoPlex application. The form is titled 'Nuevo torneo' and has a blue header. It contains the following sections:

- Nombre del torneo ***: A text input field with the value 'Abierto de Ejemplo 2026'. Below it, a hint text says 'Por ejemplo "Abierto de Monte Carlo"'. The field is highlighted with a green border.
- Fecha de inicio ***: A date input field with the value '09 / 12 / 2026'. Below it, a hint text says 'Por ejemplo "Monte Carlo"'. The field is highlighted with a green border.
- Sedes ***: A section for adding venues. It has a text input field with the value 'Monte Carlo Tennis Club' and a button '+ Agregar sede'. Below it, a hint text says 'Podés agregar más sedes si lo necesitás. Andá al listado de clubes para editar la cantidad de canchas, dirección y ubicación de cada sede.'.
- Contacto**: A section for contact information. It has three input fields: 'Nombre del contacto' (Juan Monte Carlos), 'Email del contacto' (carlos_monte@gmail.com), and 'Teléfono del contacto' (empty).

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

Figura 2: Formulario “Nuevo torneo”

Rellená el formulario de la siguiente manera (o con los valores que quieras):

- Campo Nombre del torneo: Abierto de Ejemplo 2026

Crear el torneo IV

Tip

Si vas a hacer varios torneos, te va a convenir ponerle un nombre particular a cada torneo porque sino después se van a confundir los nombres. Es decir, no pongas como nombre “Abierto” sino “Primer Abierto 2026”.

- Campo Fecha: 12 de septiembre de 2026

Esta es la fecha de inicio y será la fecha por default usada para programar partidos.

Nota

Una vez que elijas la fecha, no la vas a poder cambiar más adelante.

- Bloque Sedes (Lugar + Ciudad):
 - Lugar: Monte Carlo Tennis Club
 - Ciudad: Monaco

Crear el torneo V

Nota

En este tutorial estamos creando un torneo sencillo y vamos a tener una sola categoría y una sola sede. En otros tutoriales vamos a agregar más sedes (y más categorías)

- Bloque Contacto:
 - Nombre: Juan Monte Carlos
 - Email: carlos_monte@gmail.com

Tip

Estos datos van a aparecer en la página pública y en los PDFs. Pero además, la plataforma te va a enviar a esta dirección una copia del email de confirmación que reciben los jugadores al inscribirse.

Hacé clic en “Guardar” y listo. Ya tenés creado el torneo. Ahora tenemos que crear al menos una categoría dentro del torneo.

Crear el torneo VI

Tip

En todo momento, con el link (o el QR) del torneo, los jugadores van a poder ver el estado del torneo desde sus celulares. Así que cuando te pregunten “¿cuándo juego?” o “¿cómo tengo que salir para clasificar como mejor segundo?” deciles que escaneen el QR.

Crear la categoría I

En el panel de administrador, abrí el torneo que acabamos de crear.

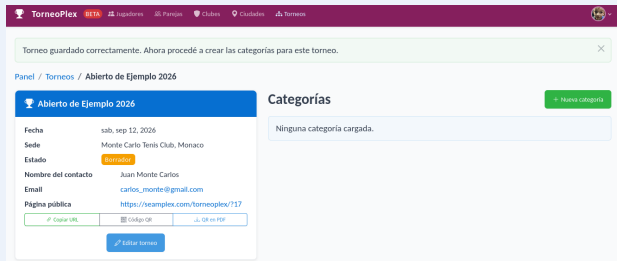
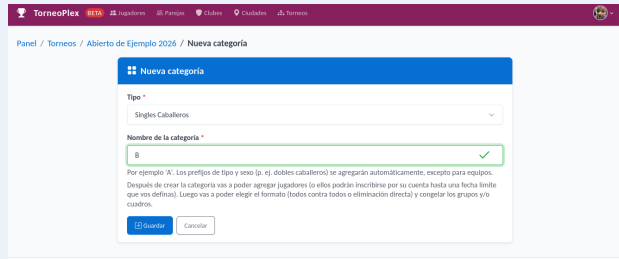


Figura 3: Vista de torneo con listado de categorías

Dentro del torneo, hacé clic en “Nueva categoría”.

Crear la categoría II



The screenshot shows the 'Nueva categoría' (New category) form in the TorneoPlex application. The form is titled 'Nueva categoría' and has a blue header bar. It contains two main input fields: 'Tipo' (Type) and 'Nombre de la categoría' (Category name). The 'Tipo' field is a dropdown menu with 'Singles Caballeros' selected. The 'Nombre de la categoría' field is a text input with 'B' entered, which is highlighted with a green border and a green checkmark. Below the input fields, there is a paragraph of text explaining the naming convention: 'Por ejemplo "A". Los prefijos de tipo y sexo (p. ej. dobles caballeros) se agregarán automáticamente, excepto para equipos. Después de crear la categoría vas a poder agregar jugadores (o ellos podrán inscribirse por su cuenta hasta una fecha límite que vos definas). Luego vas a poder elegir el formato (todos contra todos o eliminación directa) y congelar los grupos y/o cuadros.' At the bottom of the form, there are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

TorneoPlex **BETA** Jugadores Parejas Clubes Ciudades Torneos

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / Nueva categoría

Nueva categoría

Tipo *

Singles Caballeros

Nombre de la categoría *

B

Por ejemplo "A". Los prefijos de tipo y sexo (p. ej. dobles caballeros) se agregarán automáticamente, excepto para equipos. Después de crear la categoría vas a poder agregar jugadores (o ellos podrán inscribirse por su cuenta hasta una fecha límite que vos definas). Luego vas a poder elegir el formato (todos contra todos o eliminación directa) y congelar los grupos y/o cuadros.

Guardar Cancelar

Figura 4: Formulario crear categoria

Crear la categoría III

Nota

Ahora solamente vamos a definir el tipo y el nombre de la categoría. En un torneo real, el formato de juego (eliminación directa, grupos, etc.) lo vamos a definir más adelante (usualmente el día anterior a que comience el torneo) cuando sepamos cuántos inscritos hay.

- Tipo: Singles Caballeros
- Nombre: B
- Clic en “Guardar”

Nota

El nombre completo de la categoría será “Singles Caballeros B”, en el nombre de la categoría no hace falta volver a escribir “singles” ni “caballeros”.

Las categorías tienen una vida que implica los siguientes cinco estados:

Crear la categoría IV

- 1 Abierta a inscripciones
- 2 Sorteando cuadros/grupos
- 3 Cuadro cerrado
- 4 Activa
- 5 Finalizada

Cargar jugadores I

Luego de crear la categoría, la plataforma muestra la vista de administración de la categoría. En cualquier caso, se puede acceder a esta vista desde el panel de administrador: abrí el torneo y dentro del torneo andá a la categoría que acabamos de crear.

Nota

En un torneo real vas a compartir un link (o un QR con el botón “Código QR”) con los potenciales jugadores y ellos mismos se van a inscribir. En general no vas a necesitar hacer lo que vamos a hacer ahora de inscribir jugadores vos, pero como es el primer tutorial lo vamos a hacer así. De todas maneras, como administrador siempre vas a poder modificar la lista de participantes (tanto para agregar nuevos inscriptos como eliminarlos).

Cargar jugadores II

TorneoPlex BETA Jugadores Parejas Clubes Ciudades Torneos

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / Singles Caballeros B

Singles Caballeros B

Formato pendiente Monte Carlo Tennis Club, Monaco

1. Abierta a inscripciones > 2. Sorteando cuadro/grupos > 3. Cuadro cerrado > 4. Activa > 5. Finalizada

Compartí el link del torneo con tus jugadores para que se inscriban, o agregá o quitá participantes a partir de la lista de jugadores ya cargados. Definí las reglas y el formato, y luego iniciá la asignación de cabezas de serie y el sorteo de los grupos y cuadros.

Jugadores inscriptos

 0 Jugadores

Ningún jugador cargado.

Definir formato y reglas Código QR Volver

Jugadores disponibles

Barrena, Axel	+
Burruchaga, Román	+
Báez, Sebastián	+
Cerúndolo, Francisco	+
Díaz Acosta, Facundo	+
Etcheverry, Tomás Martín	+
Gómez, Federico Agustín	+
Molteni, Andrés	+
Navone, Mariano	+
Olivieri, Genaro	+
Tirante, Thiago Agustín	+

Inscribirse Nuevo jugador

Figura 5: Categoría abierta con participantes disponibles

Cargar jugadores III

Elegí seis jugadores de la lista de la derecha y agregalos a la categoría.

- 1 Revisá el panel de jugadores disponibles
- 2 Agregá participantes con el botón “+”
- 3 Si te equivocás, borralos con “X” antes de avanzar

Nota

La plataforma tiene pre-cargados algunos jugadores profesionales para que puedas elegirlos y agregarlos a la categoría porque justamente son caballeros y se juega single (dejamos el manejo de parejas de dobles para el próximo tutorial y de equipos para el siguiente). Si necesitás, podés agregar nuevos jugadores haciendo clic en “Nuevo jugador”. Incluso podés poner “Inscribirse” y hacer de cuenta que sos un jugador y que te registrás por tu cuenta. En los tutoriales siguientes vamos a ver más en detalle el proceso de inscripción para que tus jugadores se anoten ellos mismos.

Cargar jugadores IV

TorneoPlex BETA Jugadores Parajes Clubes Ciudades Torneos

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / Singles Caballeros B

Singles Caballeros B

Formato pendiente Monte Carlo Tennis Club, Monaco

1. Abierta a inscripciones > 2. Sorteando cuadro/grupos > 3. Cuadro cerrado > 4. Activa > 5. Finalizada

Compartí el link del torneo con tus jugadores para que se inscriban, o agregó o quitó participantes a partir de la lista de jugadores ya cargados. Definí las reglas y el formato, y luego inicié la asignación de cabezas de serie y el sorteo de los grupos y cuadros.

Jugadores Insritos 6 Jugadores

#	APELLIDO	NOMBRE	
1	Burruchaga	Román	  
2	Navone	Mariano	  
3	Tirante	Thiago Agustin	  
4	Trungelliti	Marco	  
5	Cerúndolo	Francisco	  
6	Báez	Sebastián	  

 Definir formato y reglas  Código QR  Volver

Jugadores disponibles

Buscar...

Barrena, Axel

+

Díaz Acosta, Facundo

+

Etcheverry, Tomás Martín

+

Gómez, Federico Agustin

+

Molteni, Andrés

+

Olivieri, Genaro

+

Ugo Carabelli, Camilo

+

Zeballos, Horacio

+

Inscribirse

Nuevo jugador

Figura 6: Categoría abierta con participantes cargados

Definir formato y reglas I

Una vez que todos los jugadores estén registrados en la categoría (de nuevo, en este tutorial usamos jugadores pre-cargados pero en realidad vas a compartir un link para que los jugadores se inscriban ellos mismos), hacé click “Definir formato y reglas” (o scrolleá hacia la segunda mitad de la página).

Definir formato y reglas II

Formato

☒ **Eliminación directa**
Se forma un cuadro de eliminación directa (el jugador que pierde queda eliminado del torneo). Los jugadores cabeza de serie recibirán un BYE si la cantidad total de jugadores no es una potencia de 2 (es decir 2, 4, 8, 16 o 32). Si se desea, se puede crear una nueva categoría second chance con los jugadores que pierden su primer partido.

☐ **Todos contra todos**
Todos los jugadores juegan entre sí en un único grupo. El campeón es el jugador que quede primero en la tabla de posiciones al finalizar todos los partidos, sin etapa de eliminación directa.

☐ **Grupos completos + cuadro de eliminación**
Los jugadores se dividen en la cantidad de grupos que elija el administrador y luego una cierta cantidad de jugadores (que también elige el administrador) pasan a una etapa de eliminación directa. Si la cantidad total de jugadores que avanzan no es un múltiplo de la cantidad de grupos, el sistema elige los mejores restantes (e.g. los 2 mejores segundos) jugadores para completar el cuadro.

☐ **Zonas reducidas + cuadro de eliminación**
Se forman tantos grupos de 3 jugadores como sea posible y, dependiendo del número total de jugadores, uno o dos grupos 4 jugadores. El administrador puede elegir si en los grupos de 3 jugadores clasifican sólo el ganador o el primero y el segundo, y si en los grupos de 4 jugadores clasifican dos o tres jugadores. Los jugadores en los grupos de 4 solamente juegan 2 partidos cada uno (por ese se llama "zonas reducidas").

Reglas de puntuación de los partidos

Mejor de dos sets + super tie-break

El modo elegido determina cuántos sets se piden y si se usa super tie-break en lugar del tercer set.

Sede de la categoría

Monte Carlo Tennis Club, Monaco

Si querés agregar más sedes, editá la información del torneo en tu panel.

Figura 7: Bloque de formato y reglas en categoría abierta

Definir formato y reglas III

En la sección de “Formato” elegí “Eliminación directa”.

Nota

Como este es el primer tutorial vamos a usar el formato más “sencillo”. En otros tutoriales vamos a investigar otros formatos de categorías:

- Todos contra todos
- Grupos completos + cuadro de eliminación
- Zonas reducidas + cuadro de eliminación

En el cuadro de combinación elegí “Mejor de dos sets + super tie-break”.

Tip

Si querés, podés elegir otra opción para ver cómo se comporta la plataforma.

Definir formato y reglas IV

Este torneo tiene una sola sede (la que elegiste al crearlo).

Nota

En otros tutoriales vamos a crear torneos con varias sedes. Por ejemplo, si hay muchos inscriptos, puede ser que una categoría se juegue en un club y otra en otro club. En ese caso, en este punto hay que elegir la sede donde por defecto se juega la categoría.

Ahora hacé clic en “Iniciar asignación de cabezas de serie, zonas y cuadros” para avanzar el estado de la categoría.

Asignar cabezas de serie y sortear I

Ahora la categoría está en estado “sorteando cuadro/grupos”.

Asignar cabezas de serie y sortear II

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / Singles Caballeros B

Singles Caballeros B

Eliminación directa Monte Carlo Tennis Club, Monaco

1. Abierta a inscripciones > 2. Sorteando cuadro/grupos > 3. Cuadro cerrado > 4. Activa > 5. Finalizada

Jugadores inscriptos 6

#	APELLIDO	NOMBRE	CLUB	CIUDAD	CABEZA DE SERIE	
1	Burruchaga	Román			0	
2	Navone	Mariano			0	
3	Tirante	Thiago Agustin			0	
4	Trungelliti	Marco			0	
5	Cerúndolo	Francisco			0	
6	Báez	Sebastián			0	

Vista previa del cuadro

Los no-preclasificados se sortean al cambiar las cabezas o al mezclar

☐ No mostrar todas las cabezas de serie en la vista pública

CUARTOS DE FINAL **SEMIFINAL** **FINAL**

Burruchaga, Román
BYE

Cerúndolo, Francisco

Burruchaga, Román

Figura 8: Sortear categoría

Asignar cabezas de serie y sortear III

En la parte superior de la vista actual de la plataforma está la lista de participantes y en la parte inferior una vista preliminar del cuadro. Como hay seis participantes, habrá dos que empiecen en semifinales y cuatro que tengan que jugar cuartos de final. Sin cabezas de serie, las posiciones de los jugadores en el cuadro se sortea al azar. Si hacés clic en “Mezclar nuevamente los preclasificados” se vuelven a sortear las posiciones.

Tip

Si hacés clic en “Guardar” se graban las posiciones actuales y la plataforma vuelve al panel de administrador.

Si volvéis a abrir la categoría, recuperarás el estado actual.

Asignar cabezas de serie y sortear IV

Tip

Si encontraras un error en la lista de jugadores y necesitás modificarla (por ejemplo porque un jugador te cancela su participación después de haber pasado la categoría de “Abierta a inscripciones” a “Sorteando cuadro/grupos”) hacé clic en “Descongelar categoría” para volver al estado anterior.

Para fijar la posición de los jugadores en el cuadro, asigne un número de cabeza de serie a alguno de los jugadores. En la tabla de jugadores, en la columna “Cabeza de serie” elegí uno de los jugadores y ponele semilla “1”. Elegí otro para ponerle “2”. Esos dos jugadores van a ser los que arranquen en semifinales y el resto de las posiciones se sortean cada vez que pongas “Mezclar nuevamente los preclasificados”.

Asignar cabezas de serie y sortear V

Vista previa del cuadro

Los no-preclasificados se sortean al cambiar las cabezas o al mezclar

☐ No mostrar todas las cabezas de serie en la vista pública

CUARTOS DE FINAL	SEMIFINAL	FINAL
1 Cerúndolo, Francisco BYE	1 Cerúndolo, Francisco ---	
Trungelliti, Marco Tirante, Thiago Agustín		---
Navone, Mariano Báez, Sebastián		
BYE 2 Burruchaga, Román	2 Burruchaga, Román	

Figura 9: Vista preliminar del cuadro

Asignar cabezas de serie y sortear VI

Nota

Los números de cabeza de serie tienen que ser correlativos y no puede haber dos jugadores con la misma semilla. Si no se cumplen estas condiciones, se muestra un cartel de error y no se habilita el botón para mover la categoría al siguiente estado.

Una vez que el cuadro quede sorteado, hacé clic en “Cerrar cuadro” para avanzar al siguiente estado.

Confirmar cierre del cuadro I

La siguiente pantalla pide confirmar el cuadro. Se indica la cantidad de partidos total para dar una estimación del tiempo necesario para jugar la categoría completa. En este caso, se necesitan cinco partidos.

Confirmar cierre del cuadro II

⚠ Favor de confirmar el cierre del cuadro. 5 partidos en total.

🏆 Fase eliminatoria 5 Partidos

CUARTOS DE FINAL	SEMIFINAL	FINAL
1 Cerúndolo, Francisco BYE	1 Cerúndolo, Francisco —	
Trungelliti, Marco Tirante, Thiago Agustin		— —
Navone, Mariano Báez, Sebastián		
BYE 2 Burruchaga, Román	— 2 Burruchaga, Román	

Cerrar cuadro Cancelar

Figura 10: Confirmar cuadro

Confirmar cierre del cuadro III

Tarea

Si hubiese 16 jugadores, ¿cuántos partidos se necesitarían? Ayuda: hay una final, dos semifinales, cuatro cuartos de final, etc.

Tip

Si no te convence el cuadro, hacé clic en “Cancelar” para volver a la pantalla anterior.

Hacé clic en “Cerrar cuadro” para comenzar a programar partidos.

Cuando la categoría está en el estado “Cuadro cerrado” ya se pueden programar los partidos.

Nota

No es obligatorio programar los partidos en el sentido de que es posible cargar los resultados de los partidos y hacer avanzar el torneo sin necesidad de programar partidos. Pero es conveniente que programes los partidos antes de “iniciarlos” y cargar los resultados. De hecho en futuras versiones, tus jugadores van a recibir un email (o mensaje de whatsapp) con su programación para que sepan cuándo tienen que jugar.

Nota

También en futuras versiones de TorneoPlex será posible hacer que la plataforma programe los partidos automáticamente a partir de la cantidad de canchas de cada sede, de los cruces de todas las categorías del torneo e incluso de restricciones horarias de los participantes.

Cuando la categoría está en estado “3. Cuadro cerrado” o superior entonces se muestra una tabla con las canchas disponibles en la sede y los horarios disponibles para que empieces a programar los partidos.

Programar partidos III

El cuadro fue cerrado y los partidos fueron generados.

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / Singles Caballeros B

Singles Caballeros B

Eliminación directa Monte Carlo Tennis Club, Monaco

Descargar PDF Descargar categoría

1. Abierta a inscripciones > 2. Sorteando cuadro/grupos > 3. Cuadro cerrado > 4. Activa > 5. Finalizada

Fecha: sab, sep 12, 2026

Tamaño del bloque: 90 min

Hora de inicio: 08:00

Hora de finalización: 22:00

CANCHA	08:00 09:30	09:30 11:00	11:00 12:30	12:30 14:00	14:00 15:30	15:30 17:00	17:00 18:30	18:30 20:00	20:00 21:00
1	+	+	+	+	+	+	+	+	+
2	+	+	+	+	+	+	+	+	+
3	+	+	+	+	+	+	+	+	+
4	+	+	+	+	+	+	+	+	+

Fase eliminatoria

5 Partidos (Cruce)

Cuartos de final Semifinal Final

1 Cerúndolo, Francisco

2 Cerúndolo, Francisco

Figura 11: Programación de partidos

Los partidos se enumeran desde 1 hasta el número total de partidos. En este caso, 5:

Programar partidos IV

- 1 Primer cuarto de final
- 2 Segundo cuarto de final
- 3 Primera semifinal
- 4 Segunda semifinal
- 5 Final

Elegí un tamaño de bloque, hora de inicio y hora de finalización.

Nota

Estos tres valores se aplican globalmente al torneo, es decir a todas las categorías. Los podés cambiar después de haber programado partidos pero es recomendable elegir una combinación y mantenerla.

Hacé clic en el botón + del bloque de las 8am de la cancha 1. Elegí el partido #1 y poné “Guardar”. Ahora lo mismo pero en la cancha 2 y elegí el partido #2. Poné las semifinales a las 11h y la final a las 15.30 en cancha 1. Listo, programaste tu torneo.

Programar partidos V

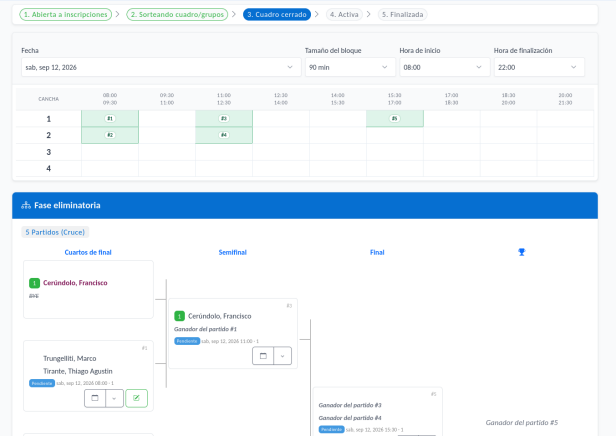


Figura 12: Programación de partidos

Nota

Si querés hacer modificaciones, fijate que en el cuadro cada partido tiene dos botones, uno para programar el partido (un ícono de un calendario) y otro para cargar el resultado (un lápiz). Si tocás el botón del calendario, podés cambiar fecha, hora, sede y cancha. Incluso podés “desprogramar” un partido si necesitás volver a programarlos más adelante. Incluso se pueden agregar notas escritas, fotos o videos.

Compartir link público del torneo I

Si volvés al panel de administración (o elegís “Torneos” en la barra de navegación) y vas al torneo que creaste, vas a ver que hay un link una “página pública” de la forma <https://seamplex.com/torneoplex/?n> donde n es un número único asociado a tu torneo.

The screenshot shows a web interface for managing tournaments. The breadcrumb trail at the top reads "Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026". The main content is divided into two panels. The left panel, titled "Abierto de Ejemplo 2026", contains a form with the following fields: "Fecha" (sáb, sep 12, 2026), "Sede" (Monte Carlo Tennis Club, Monaco), "Estado" (Cuadro cerrado), "Nombre del contacto" (Juan Monte Carlos), "Email" (carlos_monte@gmail.com), and "Página pública" (https://seamplex.com/torneoplex/717). Below these fields are three buttons: "Copiar URL", "Código QR", and "QR en PDF". At the bottom of this panel is a blue button labeled "Editar torneo". The right panel, titled "Categorías", has a green button "+ Nueva categoría" at the top. Below it, a category is listed: "B Singles Caballeros • Eliminación directa 6 Jugadores". To the right of this category is a red button labeled "Cuadro cerrado" and a small icon.

Figura 13: Link y QRs públicos

Compartir link público del torneo II

Cualquier persona que accede a este link puede o bien inscribirse en las categorías que aún estén en estado “Abierta a inscripciones” o bien ver la programación de partidos, últimos resultados, cuadros, zonas, tablas, etc. Este es el link que deberás compartir a tus jugadores cuando vengan a preguntarte “¿cuándo juego?” o “¿cómo estoy en la tabla de posiciones de la zona?” o consultas similares.

Tip

Descargá el PDF con el QR, imprimilo y pegalo en la cartelera del club así respondés “Escaneá el QR”.

Iniciar partidos I

Cuando un partido realmente empieza podés marcarlo como “en curso”. Hay dos maneras de hacerlo:

- 1 Entrar al botón del calendario y elegir “En curso” en el campo de estado.
- 2 Desde la vista del cuadro, desplegar el menú de la derecha del ícono del calendario y elegir “Iniciar partido”.

Iniciar partidos II

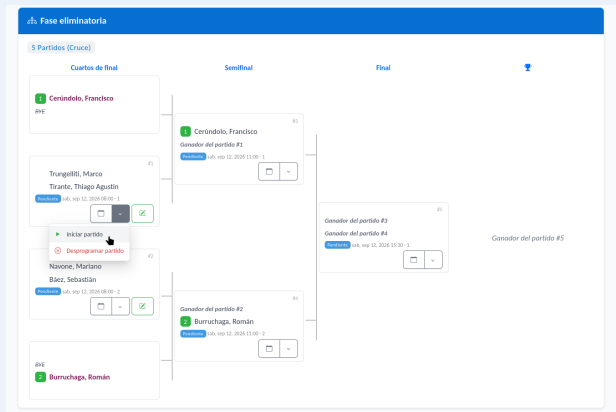


Figura 14: Menú para iniciar partidos

Tip

En la vista pública del torneo va a haber tres listas de partidos:

- ① Partidos finalizados
- ② Partidos en curso
- ③ Partidos programados

Así que marcar partidos como “En curso” ayuda a que los jugadores vean el progreso del torneo en tiempo real.

Cargar resultados I

Cuando termina un partido, tenés que cargar el resultado. Para eso hacé clic en el botón verde del lápiz.

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / B / Cargar resultado

☒ Cargar resultado Cuartos de final

Ganador
Tirante, Thiago Agustín ✓

SET	TRUNGELLITI	TIRANTE	TIE-BREAK	
1	4	6	—	—
2	6	3	—	—
Super TB	5	10		

Figura 15: Pantalla de carga de resultado

Cargar resultados II

La pantalla te pide que elijas quién ganó y que pongas el resultado. Si te equivocás en cargar los resultados (por ejemplo Juan le ganó a Pedro 6-4 6-4 pero vos pusiste que Juan hizo 4 games y Pedro 6 games) la plataforma te va a indicar que hay una contradicción y no te va a dejar cargar el partido.

Nota

Es importante que cargues bien el resultado porque las rondas siguientes del cuadro se actualiza con el ganador.

Nota

Es posible “deshacer” un resultado mal cargado, pero tenés que contactarte con soporte para que lo hagamos nosotros.

Cargá todos los resultados de los partidos para que el cuadro se actualice y se defina el campeón de tu torneo.

¡Felicitaciones! I

Aprendiste a

- Crear un torneo
- Crear una categoría
- Inscribir jugadores
- Definir el formato
- Sortear el cuadro
- Programar partidos
- Cargar resultados

Todo mientras tus jugadores acceden a la programación, resultados y cuadros desde tu celular. Ya estás listo para el siguiente tutorial donde vamos a ver

- Varias categorías en un mismo torneo
- Auto-registro de jugadores
- Categorías de dobles
- Categorías con zonas

¡Felicitaciones! II

- Detección de interferencias en la programación
- Clasificación a cuadro de eliminación