

TorneoPlex Tutorial #3: pagos, restricciones y programación automática

Resumen

En este tutorial avanzado vas a organizar un torneo con dos categorías, configurar pagos por transferencia y recopilar restricciones horarias. Después vas a cerrar los sorteos, generar una propuesta automática para todos los partidos y preparar resultados y material multimedia para compartir.

Índice

1. Qué vamos a hacer	3
2. Crear el torneo y las categorías	4
3. Configurar fechas, pagos y disponibilidad	4
3.1. Días y horarios	4
3.2. Inscripciones y pagos	5
3.3. Restricciones horarias	5
4. Compartir el link e inscribir jugadores	6
5. Recorrido del jugador después de inscribirse	6
5.1. Informar una restricción	7
5.2. Adjuntar un comprobante	7
6. Controlar los pagos como administrador	7
7. Definir los dos formatos	8
7.1. Singles A: zonas completas y cuadro	8
7.2. Dobles Mixto B: todos contra todos	8
8. Generar una programación automática	9
8.1. Elegir el alcance de la propuesta . .	9
9. Revisar y aplicar la propuesta	10
9.1. Qué hacer si no hay solución	10
10. Seguir el torneo y cargar resultados	11
11. Cartelera, prensa y redes	11
12. Qué aprendiste	12

1. Qué vamos a hacer

Este tutorial reúne las tareas que más trabajo manual generan en un torneo real. Vamos a crear el Abierto del Parque 2026 con dos categorías:

- Singles Caballeros A: zonas completas y cuadro de eliminación.
- Dobles Mixto B: todos contra todos en una única zona.

Así también vas a conocer los dos formatos que no usamos en los tutoriales anteriores. Al terminar vas a saber:

1. Configurar varios días, canchas y horarios.
2. Publicar monto y alias para pagos por transferencia.
3. Recibir y verificar comprobantes.
4. Recopilar restricciones horarias de los jugadores.
5. Administrar dos categorías con formatos diferentes.
6. Generar, revisar y aplicar una propuesta automática global.
7. Publicar resultados, PDFs, fotos y videos.

Antes de empezar Este tutorial supone que ya hiciste los tutoriales #1 y #2. No repite en detalle la creación de jugadores, la carga de resultados ni el funcionamiento básico de los sorteos.

2. Crear el torneo y las categorías

Entrá al panel de administración y creá un torneo con estos datos:

- Nombre: Abierto del Parque 2026
- Fecha de inicio: 12 de septiembre de 2026
- Sede: Club del Parque
- Ciudad: Santa Fe
- Contacto: tu nombre y un email válido

Después abrí el torneo y creá estas categorías:

1. Tipo Singles Caballeros, nombre A.
2. Tipo Dobles Mixto, nombre B.

Todavía no definas sus formatos. Primero vamos a preparar el torneo para que los jugadores puedan inscribirse, pagar e informar sus horarios.

3. Configurar fechas, pagos y disponibilidad

Desde la vista del torneo, hacé clic en [Editar torneo](#) y completá las opciones avanzadas antes de compartir el link público.

3.1. Días y horarios

Usá, por ejemplo:

- Fecha de finalización: 14 de septiembre de 2026.
- Bloques de 90 minutos.
- Horario general: de 08:00 a 20:00.

Podés usar el mismo horario todos los días o desactivar esa opción para definir franjas diferentes. La programación automática solamente usará los bloques habilitados.

Importante La cantidad de canchas se toma de la sede. Revisá los datos del club antes de generar la programación.

3.2. Inscripciones y pagos

Configurá:

- Fecha límite de inscripción.
- Zona horaria del torneo.
- Monto de la inscripción, por ejemplo \$ 20.000.
- Alias para la transferencia, por ejemplo `parque.tenis`

El monto es informativo: TorneoPlex no mueve ni concilia dinero. Cuando hay un alias configurado, cada jugador recibe en el email de confirmación un link personal para adjuntar comprobantes PDF, PNG o JPG.

3.3. Restricciones horarias

Activá Permitir que los jugadores indiquen restricciones horarias.

Los links personales de disponibilidad también se envían por email. Cada jugador marca solamente los bloques en los que **no** puede jugar. Cuando llegue la fecha límite de inscripción, las restricciones dejan de poder modificarse y quedan disponibles para el sorteo y la programación.

Guardá el torneo.

4. Compartir el link e inscribir jugadores

Compartí la página pública o el QR. Para este ejemplo necesitás:

- Ocho jugadores en Singles Caballeros A.
- Cuatro parejas en Dobles Mixto B.

Los jugadores no necesitan una cuenta. Se identifican por DNI y, si ya existen en la plataforma, recuperan sus datos para confirmarlos.

En una categoría de dobles, cada integrante recibe su propio email. Esto es importante porque cada persona puede tener restricciones diferentes y adjuntar su propio comprobante.

5. Recorrido del jugador después de inscribirse

El email de confirmación reúne los links que necesita el participante:

- Página pública de la categoría.
- Página pública del torneo.
- Cancelación de la inscripción.
- Restricciones horarias, si están habilitadas.
- Comprobante de transferencia, si hay monto o alias configurado.

5.1. Informar una restricción

Abrí el link de disponibilidad de uno de los jugadores y marcá algunos bloques, por ejemplo el sábado de 08:00 a 11:00. Guardá los cambios.

No hace falta indicar cuándo sí puede jugar: solamente se marcan los horarios no disponibles. El formulario puede abrirse nuevamente mientras no haya cerrado el plazo.

5.2. Adjuntar un comprobante

Desde el link de pago:

1. Revisá el monto y el alias.
2. Seleccioná uno o más comprobantes.
3. Hacé clic en Adjuntar comprobantes.

Se aceptan hasta cinco archivos por carga, de 10 MB cada uno, en formato PDF, PNG o JPG. El jugador puede borrar un archivo equivocado y volver a cargarlo.

6. Controlar los pagos como administrador

Volvé a la vista administrativa de una categoría. La columna de pago distingue tres estados:

- Aún no pagó.
- Comprobante sin verificar.
- Pago verificado.

Abrí el menú del jugador y elegí Pago de inscripción. Desde ahí podés ver o descargar los archivos y confir-

mar el pago. La verificación es manual y puede deshacerse si marcaste el comprobante equivocado.

En dobles se muestra un estado por integrante, porque los comprobantes están asociados a cada jugador y no a la pareja completa.

7. Definir los dos formatos

Cuando termine la inscripción, cerrará cada categoría por separado.

7.1. Singles A: zonas completas y cuadro

Elegí:

- Formato: Zonas completas + cuadro de eliminación.
- Dos zonas.
- Dos clasificados por zona.
- Reglas de score: Mejor de dos sets + super tie-break.

En una zona completa todos juegan contra todos. Con ocho jugadores y dos zonas habrá cuatro jugadores por zona. La plataforma calcula los partidos, las tablas y los clasificados al cuadro.

Asigná las cabezas de serie, mezclá los demás jugadores y revisá la vista previa antes de cerrar el cuadro.

7.2. Dobles Mixto B: todos contra todos

Elegí:

- Formato: Todos contra todos.

- Reglas de score: Mejor de dos sets + super tie-break.

Las cuatro parejas forman una única zona y el campeón se define por la tabla de posiciones. Este formato no tiene una fase eliminatoria posterior.

Revisá la vista previa y cerrá la categoría.

Nota Cuando se cierran los cuadros, TorneoPlex congela las restricciones usadas por esas categorías. Si necesitás corregir participantes o reglas, descongelá la categoría, corregí y volvé a cerrar.

8. Generar una programación automática

Con las dos categorías cerradas, volvé a la vista del torneo y abrí Programación automática.

La pantalla resume:

- Cantidad de partidos por categoría.
- Jugadores involucrados.
- Jugadores con restricciones.
- Sedes y canchas disponibles.
- Días y franjas habilitadas.

8.1. Elegir el alcance de la propuesta

Activá los días que querés usar y, si hace falta, acotá la hora de inicio y de finalización para esta propuesta. Estos límites no modifican la configuración guardada del torneo: solamente definen qué recursos puede

usar este cálculo.

Hacé clic en **Generar propuesta**.

TorneoPlex busca una combinación que cumpla simultáneamente con:

- Una sola asignación por cancha y horario.
- Ningún jugador en dos partidos al mismo tiempo.
- Las restricciones horarias informadas.
- El descanso mínimo entre partidos del mismo jugador.
- Los partidos que ya estuvieran fijados.

La propuesta puede tardar unos segundos. Todavía no cambia la programación del torneo: primero se muestra para que la revises.

9. Revisar y aplicar la propuesta

Controlá la grilla por día, sede y cancha. Debajo podés desplegar el detalle de cada partido con categoría, participantes, fecha, hora y cancha.

Si la propuesta te convence, hacé clic en **Aplicar propuesta**. Los horarios se copian a los partidos y aparecen inmediatamente en las vistas públicas.

9.1. Qué hacer si no hay solución

Que no haya una solución también es información útil: significa que no existe una forma de ubicar todos los partidos respetando las condiciones actuales.

Probá una o varias de estas alternativas:

- Habilitar más horas o más días.
- Agregar canchas.
- Revisar restricciones demasiado amplias.
- Programar manualmente algún partido fijo y volver a calcular el resto.

Alcance actual La programación automática incluye singles y dobles. Las categorías por equipos todavía se programan manualmente.

10. Seguir el torneo y cargar resultados

Compartí nuevamente el mismo link o QR. Los jugadores pueden consultar desde el celular:

- Cuándo y dónde juegan.
- Partidos programados, en curso y finalizados.
- Resultados de los demás partidos.
- Posiciones de las zonas.
- Clasificados y cuadro eliminatorio.

Cuando empieza un partido, marcalo **En curso**. Al terminar, cargá el resultado. TorneoPlex recalcula las posiciones, aplica los desempates y completa los lugares del cuadro cuando corresponde.

11. Cartelera, prensa y redes

La publicación digital no impide usar papel. Podés generar:

- Cuadros y zonas en PDF.
- Reglamento en PDF.
- QR en SVG, PNG o PDF.

También podés adjuntar fotos o videos a los partidos. TorneoPlex no publica automáticamente en redes ni escribe una gacetilla de prensa, pero mantiene los resultados y el material de cada partido ordenados para que puedas compartirlos sin reconstruir la historia desde distintos chats.

12. Qué aprendiste

Completaste un flujo avanzado de punta a punta:

- Dos categorías y los cuatro formatos cubiertos entre los tres tutoriales.
- Inscripción pública con pagos y restricciones.
- Verificación administrativa de comprobantes.
- Sorteos y cierre de categorías.
- Programación automática global revisable.
- Seguimiento público, documentos y multimedia.

La diferencia con una planilla no es solamente el sorteo: los datos que carga cada persona siguen conectados durante todo el torneo.